

Vectores

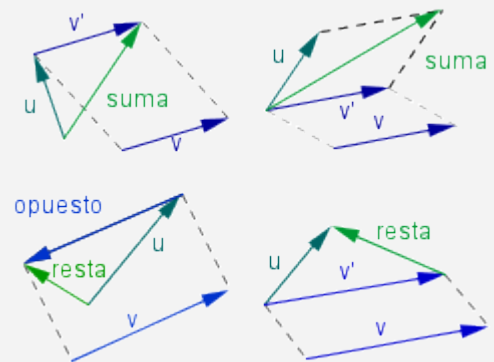
Definiciones

- **Vectores fijos:** dados dos puntos A y B, llamaremos *vector fijo* \overline{AB} al par ordenado (A,B). Se caracterizan por su módulo $|\overline{AB}|$, su dirección y su sentido.
- **Vectores equipolentes:** vectores con mismo módulo, dirección y sentido.
- **Vector libre:** conjunto de todos los vectores equipolentes a uno dado.
- **Vector posición:** vector con origen en el centro de coordenadas.
- **Vector unitario:** vector posición de módulo uno.
- **Vector nulo:** vector cuyo módulo es cero (origen = extremo).
- **Vectores ortogonales:** su producto escalar es cero (perpendiculares entre sí).
- **Base:** Conjunto de vectores linealmente independientes.
- **Base ortogonal:** base cuyos vectores son perpendiculares entre sí.
- **Base ortonormal:** base ortogonal de módulo uno.

Operaciones con vectores

Sean los vectores $\vec{u} = (u_1, u_2)$, $\vec{v} = (v_1, v_2)$ y los escalares k , a y b :

- Suma: $\vec{u} + \vec{v} = (u_1 + v_1, u_2 + v_2)$
- Resta: $\vec{u} - \vec{v} = (u_1 - v_1, u_2 - v_2)$
- Producto por un escalar: $k\vec{u} = (ku_1, ku_2)$
- Combinación lineal: $\vec{w} = a\vec{u} + b\vec{v}$
- Módulo: $|\vec{u}| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2}$
- Vector unitario: $\frac{\vec{u}}{|\vec{u}|}$
- Producto escalar: $\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| |\vec{v}| \cos(\widehat{u, v}) = u_1v_1 + u_2v_2$
- Proyección: $\text{proy}_{\vec{u}} \vec{v} = |\vec{v}| \cos \alpha$, siendo $\alpha = (\widehat{u, v})$



Vectores LD y LI

Dos vectores $\vec{u} = (u_1, u_2)$ y $\vec{v} = (v_1, v_2)$ son **linealmente dependientes** si poseen la misma dirección, es decir, $\frac{u_1}{v_1} = \frac{u_2}{v_2}$. En caso contrario se denominan **linealmente independientes**.

Aplicaciones de vectores

- Ángulo entre dos vectores: $\cos(\widehat{u, v}) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{|\vec{u}| |\vec{v}|}$
- 3 puntos alineados: $A(x_1, y_1)$, $B(x_2, y_2)$ y $C(x_3, y_3)$ están alineados si: $\frac{x_2 - x_1}{y_2 - y_1} = \frac{x_3 - x_1}{y_3 - y_1}$

Vector determinado por 2 puntos

Sean $P(x_1, y_1)$ y $Q(x_2, y_2)$ origen y extremo $\Rightarrow \overrightarrow{PQ} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)$

Vector ortogonal a uno dado

Si $\vec{u} = (u_1, u_2)$, un vector ortogonal a éste es $\vec{v} = (-u_2, u_1)$